



אגף מ"פ, ניסויים ויוזמות
המינהל הפדגוגי
משרד החינוך

קלפים פרועים

משחקים בתרחישים עתידיים

הוראות משחק



מספר המשתתפים: 4-12

מטרת המשחק:

כתיבת תרחיש עתידי המתייחס
למגמה, הקשר, אובייקט והלך רוח
מסויים.

המשחק מכיל:

קלף דוגמה לכתיבת תרחיש
כ-200 קלפים הנחלקים
ל-4 קבוצות שונות:



מגמה הקשר אובייקט והלך רוח

מהלך המשחק:

1. כל אחד מהמשתתפים מקבל
5 קלפים אקראיים וכרטיס שחקן
אישי. יתרת הקלפים משמשת כקופה
במרכז השולחן.

2. כל משתתף בתורו מניח קלף אחד
על פי בחירתו. כך שנוצרת שורה בה
יש קלף מכל אחת מהקבוצות. את
השורה מסדרים מימין לשמאל בסדר
הבא:

מגמה, הקשר, אובייקט, הלך רוח.

הערה: אפשר להחליף כרטיסים עד שהשורה
המלאה נראית מתאימה לכתיבה, בתנאי
שיהיה קלף אחד מכל צבע.

3. כל משתתף מתאר בכרטיס
כתיבת התרחיש שלו רעיון המחבר
את ארבעת הקלפים שעל השולחן,
על פי התבנית הבאה. זהו התרחיש.

האובייקט A, במגמת W, בטווח זמן X,
בהקשר Y, מעורר בי הלך רוח Z.

דוגמא:

האובייקט "מתנה", במגמת "צמיחה",
בטווח זמן "דור", בהקשר של "חלל",
מעוררת בי "געגועים".

4. הקבוצה בוחרת את הרעיון
המקורי/מעניין ביותר מבין ארבעת
הרעיונות שהוצגו.

המשחק מבוסס על המשחק

The thing from the future.

#FUTURETHING

A game by Stuart Candy and Jeff
Watson

2015 CC-BY-NC-SA |
situationlab.org | @sitlab

כרטיסים פרועים - המשחק האינטרנטי:

www.dialogim.com/klafimp/kpd.htm



אגף מורפ, ניסויים ויוזמות
הסינרלה הפדגוגי
משרד החינוך

קלפים פרועים

משחקים
בִּתְרָחִישִׁים עֵתִידִים

הוראות משחק

